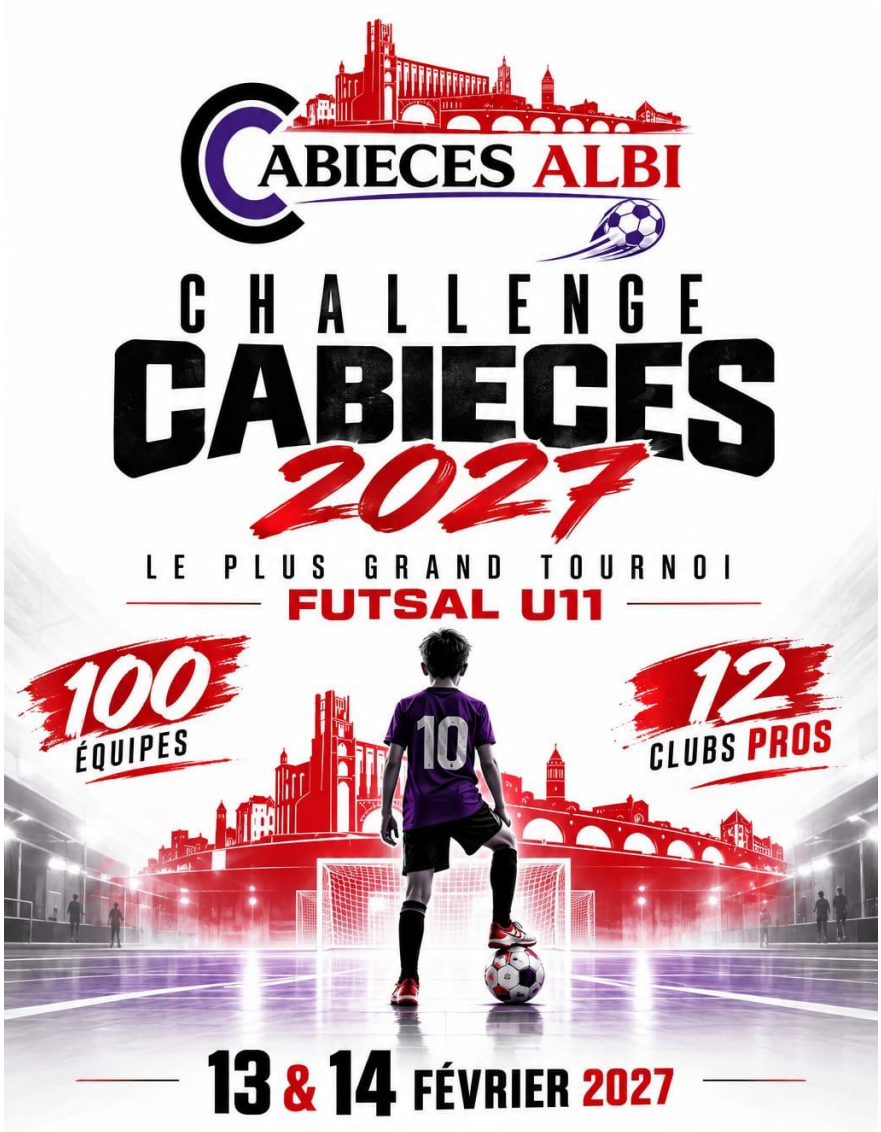
Règlement Général



Association Cabieces Albi - 45 Chemin de Taravelle – 81 000 ALBI
Contact administratif :Tel : 06 32 39 86 69 – Email:contact.tournoi.mygale@gmail.com
Site internet : www.**mygalefoot.fr**

- 1. Généralités et engagement des équipes 2
  - 1.1. Date et lieu du tournoi 2
  - 1.2. Conditions d'engagement 2
  - 1.3. Frais d'engagement 3
  - 1.4. Composition des équipes et qualification des joueurs 3
  - 1.5. Assurance et responsabilité 4
  - 1.6. Désistement 4
  - 1.7. Entrée et parking 4
  - 1.8. Lots 4
  - 1.9. Cas non prévus 4
  - 1.10. Site web 5
  - 1.11. Droit à l'image 5
- 2. Hébergement et restauration 5
  - 2.1. Restauration 5
  - 2.2. Hébergement 5
- 3. Formule du tournoi et classement 6
  - 3.1. Horaires 6
  - 3.2. Format du tournoi 6
    - 3.2.1. 1er tour (samedi) 6
    - 3.2.2. 2ème tour (samedi après-midi et dimanche matin) 7
    - 3.2.3. 3ème tour Phase à élimination directe (dimanche - début d'après-midi) 7
  - 3.3. Durée des matchs et coup d'envoi 7
  - 3.4. Classement des équipes dans une poule 7
  - 3.5. Classement général des équipes 8
- 4. Terrain et règles du jeu 9
  - 4.1. Terrain, buts et ballon 9
  - 4.2. Équipement 10
  - 4.3. Lois du jeu adaptées au futsal 10
  - 4.4. Arbitrage 10

1. Généralités et engagement des équipes

1.1. Date et lieu du tournoi

L'association Cabieces Albi et le club de La Mygale Le Séquestre organise la 35ème édition du Challenge Cabièces le week-end des 13 et 14 février 2027. Il se déroule intégralement en salle dans les deux halls du Parc des Expositions d'Albi (Tarn/France) sur moquette.

1.2. Conditions d'engagement

Chaque club de football ne peut engager dans un premier temps qu'une seule équipe. Cependant, certains clubs pourront être autorisés, après examen de la demande par le comité d'organisation, à engager une seconde équipe s'il reste des places vacantes.

Dans cette hypothèse, la seconde équipe doit obligatoirement passer par le 1er tour.

Les équipes qui fournissent des familles d'accueil pourront bénéficier d'une remise sur les frais d'engagement à la condition que la capacité d'accueil soit a minima de 4 familles (la remise sera effective uniquement à l'issue du tournoi).

Une inscription n'est définitive que lorsque le règlement intégral des frais d'engagement est reçu par l'organisation. La date limite d'inscription est fixée au **mercredi 30 décembre 2026** (le cachet de la Poste faisant foi). Après cette date, l'organisation annoncera la liste des équipes retenues pour participer au tournoi.

L'organisation se réserve le droit de déterminer :

- les équipes invitées à participer au tournoi ;
- le tour auquel elles rentrent dans le tournoi en fonction notamment de critères sportifs et géographiques.

Les équipes invitées ne peuvent présenter qu'une seule équipe.

Tour	Nombre d'équipes débutant ce tour
1er tour (samedi)	40 équipes
2ème tour (samedi après-midi et dimanche)	64 équipes (dont 16 qualifiées du 1er tour)
Total	88 équipes

Les clubs ont l'obligation de présenter leur équipe la plus compétitive. En cas de manquement à cette règle, le comité d'organisation se réserve le droit de ne pas inviter le club pour la prochaine édition.

1.3. Frais d'engagement

Les frais d'engagement correspondent à l'inscription d'une équipe. Les frais d'engagement sont déterminés en fonction du tour auquel l'équipe est éliminée quel que soit le tour où elle débute la compétition. Ils prennent en compte les coûts élevés que demande l'organisation d'un tournoi en salle de cette envergure.

La restauration est obligatoire, le coût des repas est inclus dans le prix de l'inscription et prévu pour une délégation maximale de 10 personnes (8 joueurs et 2 encadrants)

Parcours dans le tournoi	Frais forfaitaires d'engagement
Elimination au 1er tour (samedi)	150€ (avec maxi 10 repas du samedi midi)
Entrée au 1er tour et Qualification pour le 2ème tour	340€ (avec maxi 10 repas du samedi et dimanche midi)
Entrée directe au 2ème tour (samedi après-midi et dimanche)	340€ (avec maxi 10 repas du dimanche midi)

1.4. Composition des équipes et qualification des joueurs

Chaque équipe doit être composée au maximum de 8 joueurs et de 2 éducateurs.

Les joueurs doivent être régulièrement licenciés dans une fédération affiliée à la FIFA. Le tournoi est réservé à la catégorie U11 telle que définie par la fédération française de football. Les enfants autorisés à participer au tournoi sont donc :

- les garçons nés en 2016 et 2017
- les filles nées en 2015, 2016 et 2017 si l'équipe est mixte

Trois joueurs ou joueuses U9 (né(e)s en 2018) peuvent être surclassé(e)s par équipe au maximum.

Si la licence n'est pas présentée, un certificat médical de non contre-indication à la pratique du football devra être présenté en début de tournoi.

Les joueurs devront être régulièrement licenciés dans le club inscrit au tournoi. A défaut, un accord écrit du club auprès duquel le joueur est licencié lui permettant de participer avec le club inscrit au tournoi devra être présenté en début de tournoi. L'accord écrit des parents est également exigé.

Pour des raisons d'équité sportive, aucune dérogation sur le nombre de joueurs ne sera accordée. Un joueur ne pourra jouer qu'avec une seule équipe lors du week-end du tournoi. La fiche d'enregistrement de l'équipe sera déposée au podium avant de commencer la compétition. Le responsable de l'équipe devra être en mesure de présenter les licences des participants à tout moment lors de la compétition (impressions ou version électronique tirées de Footclub par exemple).

Toute fraude sur la qualification ou l'identité d'un joueur pourra entraîner la perte par pénalité des matchs auxquels il aura participé sur le score de 3 buts à 0 et/ou l'exclusion du club pour l'édition suivante du tournoi.

1.5. Assurance et responsabilité

Tous les participants (joueurs, éducateurs, dirigeants, accompagnateurs) doivent être assurés. Les organisateurs déclinent toute responsabilité quant aux accidents ou blessures relatifs à toute personne présente le week-end du tournoi, et quant aux objets perdus ou volés.

1.6. Désistement

En cas de désistement d'une équipe, les frais d'engagement et de restauration seront remboursés uniquement si le désistement est déclaré au plus tard 21 jours calendaires avant le début du tournoi.

1.7. Entrée et parking

Le prix de l'entrée est fixé à **9€** (gratuit pour les enfants nés en 2016 et les années suivantes). Elle permet d'avoir accès au lieu du tournoi tout au long du week-end. **ATTENTION :** ***l'entrée payante est validée par l'attribution d'un bracelet qui devra obligatoirement être porté pour rentrer dans le parc. Par la suite seul le port du bracelet permet de rentrer dans le parc tout au long du week-end.***

L'accès au lieu du tournoi est gratuit tout au long du week-end pour toutes les délégations (8 joueurs et 2 éducateurs), et ceci même si l'équipe n'est pas encore entrée dans la compétition ou qu'elle est déjà éliminée. L'entrée des équipes s'effectue **exclusivement** par une entrée spécifique où la vérification des feuilles de match et formalités administratives seront réalisées. Un bracelet est remis à chaque membre de la délégation ; **il devra être impérativement porté tout au long du week-end.**

Le contrôle du port des bracelets est effectué avant chaque match : pas de bracelet ou bracelet différent => interdiction de jouer pour le joueur et examen du cas par l'organisation pour sanction ou pénalité éventuelle.

Le parking est gratuit aux abords du Parc des Expositions dans la limite des places disponibles. Une signalétique est mise en place pour en permettre l'accès.

1.8. Lots

Toutes les équipes sont récompensées.

Le bouclier remis au vainqueur de Challenge Cabièces devra être remis en jeu lors de l'édition suivante. En conséquence, après l'avoir conservé pendant une année, le club vainqueur le restituera au plus tard le samedi du début du tournoi. L'organisation se réserve néanmoins le droit de conserver le bouclier si elle le juge nécessaire. Un trophée représentant le bouclier lui reste définitivement acquis.

1.9. Cas non prévus

Le comité d'organisation se donne le droit de déroger à ce règlement lorsque la situation le demande. De même, il prendra des décisions au sujet de toutes les questions non prévues au règlement ainsi que pour tous les cas de force majeure. Ses décisions sont définitives, contraignantes et sans appel.

1.10. Site web

Toutes les informations relatives au tournoi sont consultables

- sur le site web du club https://www.mygalefoot.fr
- sur le site web du tournoi https://www.tournify.fr/live/cabieces2027
- sur la page Facebook du club https://www.facebook.com/lamygale

Pendant le week-end du tournoi, l'ensemble des résultats peuvent être consultés en direct sur le site web du tournoi (https://www.tournify.fr/live/cabieces2027). Le calendrier et les résultats seront également consultables en utilisant l'application Tournify (sur smartphone ou tablette).

1.11. Droit à l'image

L'ensemble des participants prennent connaissance qu'ils peuvent être filmés et photographiés lors du tournoi sans pouvoir s'y opposer par la suite. Ce droit à l'image est cédé à titre gratuit en vue de la promotion et de la communication du tournoi.

2. Hébergement et restauration

2.1. Restauration

Des buvettes permettent de se restaurer tout au long du week-end (sandwichs, frites, boissons, etc.) dans l'enceinte même du Parc des Expositions.

Le repas du samedi et dimanche est compris (et obligatoire) dans les frais d'engagement des équipes dès lors qu'elles sont entrées en compétition. L'accès « réfectoire » est réservé uniquement aux équipes en compétition (voir tableau page 2).

2.2. Hébergement

L'organisation ne propose pas de solution d'hébergement mais dispose d'une liste de structures hôtelières ou d'hébergement adaptées aux équipes.

Les coordonnées pourront être communiquées par appel téléphonique.

Les équipes devront par la suite directement prendre contact avec ces structures d'hébergement.

3. Formule du tournoi et classement

3.1. Horaires

L'organisation apporte une attention particulière au respect strict des horaires tels que figurant dans le logiciel du tournoi (Tournify). Une équipe absente du terrain à l'heure du début de son match aura match perdu par forfait sauf cas de force majeure laissé à l'appréciation de l'organisation.

Principaux horaires du samedi ***(à titre indicatif)*** :

- 8H00 : accueil des équipes du 1er tour
- 8H15 : cérémonie d'ouverture du samedi
- 8H30 : début des matchs du 1er tour
- 11h30 : accueil des équipes du 2ème tour
- 12H10 : fin des matchs du 1er tour et repas des équipes du 1er tour
- 12H55 : début des matchs du 2ème tour
- *13H30 : remise des récompenses (équipes éliminées 1er tour)*
- 19H00 : arrêt des matchs du 2ème tour

Principaux horaires du dimanche ***(à titre indicatif)*** :

- 8H30 : reprise des matchs du 2ème tour
- 12H10 : fin des matchs du 2ème tour
- 13H00 : début des matchs du 3ème tour
- *14H00 : remise des récompenses (équipes éliminées au 2ème tour)*
- 17H15 : finale du tournoi
- 17H45 : remise des récompenses (places 1 à 8) et fin du tournoi
    - *Les autres remises de récompenses se feront de manière adaptée au déroulement et aux fins de parcours des équipes.*

3.2. Format du tournoi

Le tournoi se déroule en 3 phases. Les 2 premières sont des tours de poule et la dernière constitue la phase finale avec matchs à élimination directe.

3.2.1. 1er tour (samedi)

40 équipes sont réparties en 8 poules de 5 équipes* qui se rencontrent chacune une fois selon le principe d'un mini-championnat. Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés pour le 2ème tour. Les autres équipes sont éliminées.

(*) *En cas d'équipes absentes, les poules du 1er tour seront ajustées.*

• 3.2.2. 2ème tour (samedi après-midi et dimanche matin)

64 équipes dont les 16 équipes issues du 1er tour sont réparties en 8 poules de 8 équipes qui se rencontrent selon le principe d'un mini-championnat.

Le classement en poule conditionne la suite du parcours en phase à élimination directe

Les 2 premiers de poule participent au « Grand Cabièces »

Les équipes classées 3, 4, 5 et 6 de leur poule participent au « Petit Cabièces ».

Les équipes classées 7 et 8 sont éliminées.

• 3.2.3. 3ème tour Phase à élimination directe (dimanche - début d'après-midi)

Les équipes du Grand Cabièces en fonction de leur classement se rencontrent en 8ème de finale selon un principe de tirage au sort préalablement établi par l'organisation.

Les équipes du Petit Cabièces en fonction de leur se rencontrent en 16ème de finale selon un principe de tirage au sort préalablement établi par l'organisation.

Les équipes éliminées en 8ème du Grand Cabièces ou en 16ème du Petit cabièces auront terminé le tournoi.

Des consolantes auront lieu pour les équipes ayant perdu en ¼ de finale du Grand Cabièces ainsi qu'en 8ème de finale du Petit Cabièces.

Des matchs de classement auront lieu pour départager les équipes éliminées en ½ finale du Grand Cabièces et en ¼ de finale du Petit Cabièces.

• 3.3. Durée des matchs et coup d'envoi

Un tirage au sort est effectué par l'arbitre pour déterminer quelle équipe engage le jeu.

Les matchs du 1er tour durent 10 minutes sans mi-temps.

Les matchs du 2ème tour durent 10 minutes sans mi-temps.

Les matchs des phases finales durent 12 minutes sans mi-temps

La finale du tournoi se joue en 2 mi-temps de 8 minutes avec changement de côté à la mi-temps.

Lors des matchs à élimination directe, une séance de tirs au but à **mort subite directe** a lieu sans prolongation préalable en cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire.

Lors de la finale, en cas d'égalité, il y a lieu à une séance de 3 tirs au but afin de déterminer le vainqueur au meilleur des 3 tirs. Si ces 3 tirs ne permettent pas de départager les équipes, il est organisé des tirs supplémentaires afin de déterminer le vainqueur au meilleur à nombre égal de tirs.

• 3.4. Classement des équipes dans une poule

Les équipes sont classées au sein d'une même poule suivant les critères ci-dessous :

1. Plus grand nombre de points obtenus dans tous les matchs de la poule
2. En cas d'égalité au critère 1 :
    a. Plus grand nombre de points obtenus dans les rencontres ayant opposé toutes les équipes à égalité

b. Meilleure différence de buts dans les rencontres ayant opposé toutes les équipes à égalité
c. Plus grand nombre de buts marqués dans les rencontres ayant opposé toutes les équipes à égalité

3. Si, après l'application des critères précédents, plusieurs équipes sont toujours à égalité, les critères 2 a, b, et c sont à nouveau appliqués exclusivement aux matches les ayant opposés
4. Meilleure différence de buts dans tous les matchs de la poule
5. Plus grand nombre de buts marqués dans tous les matchs de la poule
6. Plus grande distance d'après mappy.fr entre le siège du club et le Parc des Expositions d'Albi
7. Tirage au sort

Le barème des points est le suivant :

- Victoire : 4 points
- Match nul : 2 points
- Défaite : 1 point
- Pénalité, forfait ou retard : 0 point (défaite par 3 buts à 0)

3.5. Classement général des équipes

Toutes les équipes sont classées de la 1ère à la dernière place.

Le premier est le vainqueur de la finale et le second est le finaliste. La suite du classement prend en compte les équipes du Grand Cabièces puis du Petit Cabièces Les équipes éliminées au Second tour poursuivent le classement selon leur place et nombre de points puis celles du Premier tour selon le même principe.

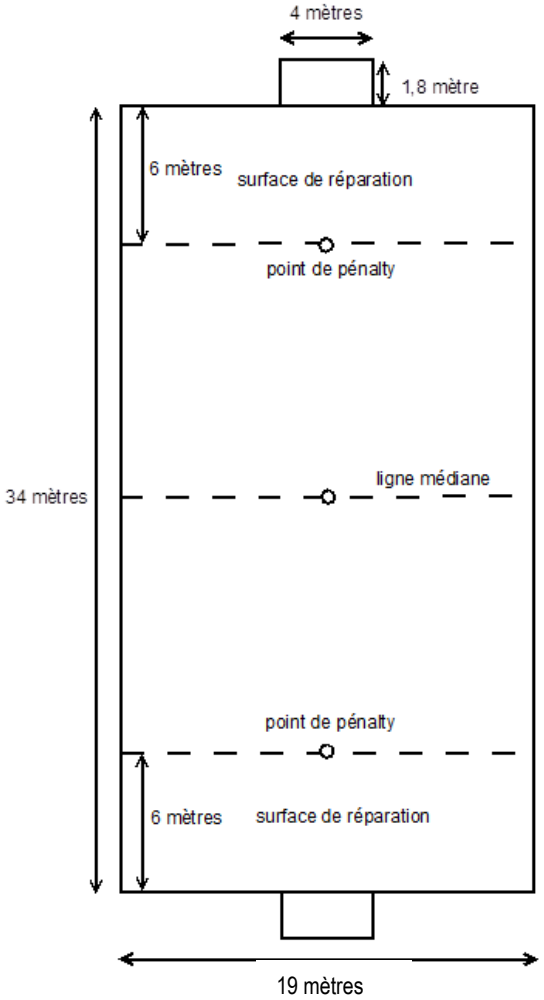
D'une manière générale, on tient compte de la phase à laquelle l'équipe a été éliminée (en prenant en compte les matchs de classement s'il y en a), puis du résultat obtenu lors du dernier match et enfin de la place dans la poule et ensuite des critères de classement dans une poule.

4. Terrain et règles du jeu

4.1. Terrain, buts et ballon

Les matchs se déroulent sur des terrains en salle recouverts de moquette. Leur dimension est de 34 mètres sur 19 mètres. La largeur des buts est 4 mètres et la hauteur est 1,8 mètre. La surface de réparation est matérialisée par une ligne parallèle à la ligne de sortie de but située à 6 mètres. Le point de pénalty est situé au milieu de cette ligne.

Les remplacements s'effectuent à tout moment (sans attendre un arrêt de jeu) par une tape dans la main au niveau de la ligne médiane entre le remplacé et le remplaçant.



Une équipe est composée de 5 joueurs dont un gardien de but et de 3 remplaçants. Une équipe doit présenter au moins 4 joueurs au coup d'envoi pour débuter le match.

Le ballon est un ballon spécifique au futsal de taille 4. Il est fourni par l'organisation.

4.2. Équipement

Les joueurs doivent obligatoirement être équipés de protège-tibias et de baskets (ou tennis). Les crampons vissés ou moulés sont **strictement interdits**.

Chaque équipe doit se présenter avec deux jeux de maillots distincts. En cas de similitude entre les maillots de deux équipes, l'équipe la plus proche du lieu du tournoi change de maillots. Des chasubles pourront en dernier lieu être mis à disposition par l'organisation sous le contrôle des responsables terrain.

4.3. Lois du jeu adaptées au futsal

Les matchs se déroulent suivant les règles du futsal adaptées à la catégorie U11.

Les fautes et incorrections sont celles du football à 11 auxquelles s'ajoutent l'interdiction totale des tacles et des charges (même réguliers).

Les sorties de but sont jouées obligatoirement à la main par le gardien.

Le dégagement ou la relance du gardien de but ne peut pas passer la ligne médiane par les airs sans avoir touché le sol de sa propre partie de terrain ou un autre joueur. Toute infraction à cette règle entraînera une remise en jeu latérale au niveau de la ligne médiane pour l'équipe adverse.

Le partenaire qui réceptionne la relance de son gardien dans la zone protégée (surface de réparation) ne peut être attaquable qu'après qu'il ait réalisé le contrôle.

Le non-respect de cette règle sera sanctionné par un coup-franc à l'endroit de la faute.

Le gardien ne peut pas se saisir du ballon à la main suite à une passe volontaire du pied d'un coéquipier. Si cela arrive, un coup-franc indirect est sifflé sur la ligne de la surface de réparation au point le plus proche de l'endroit de la faute.

Tous les autres coup-francs sont directs avec les adversaires à 5 mètres.

Les touches se jouent au pied au niveau de la sortie du ballon avec les adversaires à 3 mètres minimum. Il est interdit de marquer directement sur une touche ou sur un coup d'envoi : une touche ou un coup d'envoi rentrant dans le but sans être touché par un autre joueur donnera une sortie de but ou un corner.

Les corners se jouent avec les adversaires à 5 mètres.

Il n'y a pas de hors-jeu.

En cas de faute dans la surface de réparation, un coup de pied de réparation (pénalty) est sifflé. Il est tiré depuis le point de pénalty avec tous les joueurs autres que le tireur derrière le ballon et à 5 mètres au minimum. Le gardien est sur sa ligne de but.

En cas de faute grave, un joueur peut être exclu. Son équipe jouera alors avec un joueur de moins.

4.4. Arbitrage

L'arbitrage est assuré par des arbitres officiels. Ils sont supervisés par le responsable de l'arbitrage.

Comme c'est la pratique officielle pour le futsal, les matchs seront arbitrés par deux arbitres. Un arbitre se déplacera le long de chacune des lignes de touche. Il ne rentrera sur le terrain que de façon exceptionnelle.