



# Règlement Général





|   |    |
|---|----|
| • 1. Généralités et engagement des équipes                  | 2  |
| • 1.1. Date et lieu du tournoi                              | 2  |
| • 1.2. Conditions d'engagement                              | 2  |
| • 1.3. Frais d'engagement                                   | 3  |
| • 1.4. Composition des équipes et qualification des joueurs | 3  |
| • 1.5. Assurance et responsabilité                          | 3  |
| • 1.6. Désistement  | 4  |
| • 1.7. Entrée et parking                                    | 4  |
| • 1.8. Lots   | 4  |
| • 1.9. Cas non prévus                                       | 4  |
| • 1.10. Site web  | 4  |
| • 1.11. Droit à l'image                                     | 4  |
| • 2. Hébergement et restauration                            | 5  |
| • 2.1. Restauration   | 5  |
| • 2.2. Hébergement  | 5  |
| • 3. Formule du tournoi et classement                       | 6  |
| • 3.1. Horaires   | 6  |
| • 3.2. Format du tournoi                                    | 6  |
| • 3.2.1. 1er tour (samedi)                                  | 6  |
| • 3.2.2. 2ème tour (samedi après-midi et dimanche matin)    | 7  |
| • 3.2.3. 3ème tour (dimanche - début d'après-midi)          | 8  |
| • 3.2.3.1. Tableau principal (« Grand Format »)             | 8  |
| • 3.2.3.2. Tableaux secondaires (« Petit Format »)          | 9  |
| • 3.2.4. Phases finales (dimanche - fin d'après-midi)       | 10 |
| • 3.2.4.1. Tableau principal (« Grand Format »)             | 10 |
| • 3.2.4.2. Tableaux secondaires (« Petit Format »)          | 10 |
| • 3.3. Durée des matchs et coup d'envoi                     | 10 |
| • 3.4. Classement des équipes dans une poule                | 11 |
| • 3.5. Classement général des équipes                       | 11 |
| • 4. Terrain et règles du jeu                               | 12 |
| • 4.1. Terrain, buts et ballon                              | 12 |
| • 4.2. Équipement   | 13 |
| • 4.3. Lois du jeu adaptées au futsal                       | 13 |
| • 4.4. Arbitrage  | 13 |



## ● 1. Généralités et engagement des équipes

### ● 1.1. Date et lieu du tournoi

Le club de La Mygale Le Séquestre organise la 32<sup>ème</sup> édition du Challenge Cabièces le week-end des 17 et 18 février 2024. Il se déroule intégralement en salle dans les deux halls du Parc des Expositions d'Albi (Tarn/France) sur moquette.

### ● 1.2. Conditions d'engagement

Chaque club de football ne peut engager dans un premier temps qu'une seule équipe. Cependant, certains clubs pourront être autorisés, après examen de la demande par le comité d'organisation, à engager une seconde équipe s'il reste des places vacantes.

Dans cette hypothèse, la seconde équipe doit obligatoirement passer par le 1<sup>er</sup> tour.

Les équipes qui fournissent des familles d'accueil pourront bénéficier d'une remise sur les frais d'engagement à la condition que la capacité d'accueil soit a minima de 4 familles (la remise sera effective uniquement à l'issue du tournoi).

Une inscription n'est définitive que lorsque le règlement intégral des frais d'engagement est reçu par l'organisation. La date limite d'inscription est fixée au **samedi 30 décembre 2023** (le cachet de la Poste faisant foi). Après cette date, l'organisation annoncera la liste des équipes retenues pour participer au tournoi.

L'organisation se réserve le droit de déterminer :

- les équipes invitées à participer au tournoi ;
- le tour où elles rentrent dans le tournoi en fonction notamment de critères sportifs et géographiques.

Les équipes invitées ne peuvent présenter qu'une seule équipe.

| Tour   | Nombre d'équipes débutant ce tour |
|--|-----------------------------------|
| 1 <sup>er</sup> tour<br>(samedi)                               | 60 équipes                        |
| 2 <sup>ème</sup> tour<br>(samedi fin d'après-midi et dimanche) | 36 équipes                        |
| Total  | 96 équipes                        |

Les clubs ont l'obligation de présenter leur équipe la plus compétitive. En cas de manquement à cette règle, le comité d'organisation se réserve le droit de ne pas inviter le club pour la prochaine édition.





### • 1.3. Frais d'engagement

Les frais d'engagement correspondent à l'inscription d'une équipe. Les frais d'engagement sont déterminés en fonction du tour où l'équipe est éliminée quel que soit le tour où elle débute la compétition. Ils prennent en compte les coûts élevés que demande l'organisation d'un tournoi en salle de cette envergure.

Pour les équipes participant au 2<sup>ème</sup> tour, les frais comprennent 10 repas pour le dimanche midi.

| Parcours dans le tournoi   | Frais d'engagement                    |
|--|---------------------------------------|
| Elimination au 1 <sup>er</sup> tour (samedi)   | 100€                                  |
| Participation au 2 <sup>ème</sup> tour et aux phases finales (samedi après-midi et dimanche) | 240€ (avec 10 repas du dimanche midi) |



### • 1.4. Composition des équipes et qualification des joueurs

Chaque équipe doit être composée au maximum de 8 joueurs et de 2 éducateurs.

Les joueurs doivent être régulièrement licenciés dans une fédération affiliée à la FIFA. Le tournoi est réservé à la catégorie U11 telle que définie par la fédération française de football. Les enfants autorisés à participer au tournoi sont donc :

- les garçons nés en 2013 et 2014
- les filles nées en 2012, 2013 et 2014 si l'équipe est mixte

Trois joueurs ou joueuses U9 (né(e)s en 2015) peuvent être surclassé(e)s par équipe au maximum.

Si la licence n'est pas présentée, un certificat médical de non contre-indication à la pratique du football devra être présenté en début de tournoi.

Les joueurs devront être régulièrement licenciés dans le club inscrit au tournoi. A défaut, un accord écrit du club auprès duquel le joueur est licencié lui permettant de participer avec le club inscrit au tournoi devra être présenté en début de tournoi. L'accord écrit des parents est également exigé.

**Pour des raisons d'équité sportive, aucune dérogation sur le nombre de joueurs ne sera accordée. Un joueur ne pourra jouer qu'avec une seule équipe lors du week-end du tournoi.** La fiche d'enregistrement de l'équipe sera déposée au podium avant de commencer la compétition. Le responsable de l'équipe devra être en mesure de présenter les licences des participants à tout moment lors de la compétition (impressions ou version électronique tirées de Footclub par exemple).

**Toute fraude sur la qualification ou l'identité d'un joueur pourra entraîner la perte par pénalité des matchs auxquels il aura participé sur le score de 3 buts à 0 et/ou l'exclusion du club pour l'édition suivante du tournoi.**

### • 1.5. Assurance et responsabilité

Tous les participants (joueurs, éducateurs, dirigeants, accompagnateurs) doivent être assurés. Les organisateurs déclinent toute responsabilité quant aux accidents ou blessures relatifs à toute personne présente le week-end du tournoi, et quant aux objets perdus ou volés.



## ● 1.6. Désistement

En cas de désistement d'une équipe, les frais d'engagement et de restauration seront remboursés uniquement si le désistement est déclaré au plus tard 21 jours calendaires avant le début du tournoi. Dans tous les cas, les frais d'hébergement ne seront pas remboursés.

## ● 1.7. Entrée et parking

Le prix de l'entrée est fixé à 6€ (gratuit pour les enfants nés en 2013 et les années suivantes). Elle permet d'avoir accès au lieu du tournoi tout au long du week-end. L'accès au lieu du tournoi est gratuit tout au long du week-end pour toutes les délégations (8 joueurs et 2 éducateurs), et ceci même si l'équipe n'est pas encore entrée dans la compétition ou qu'elle est déjà éliminée.

Le parking est gratuit dans l'enceinte du Parc des Expositions dans la limite des places disponibles. D'autres places de stationnement gratuites sont disponibles à proximité.

## ● 1.8. Lots

Toutes les équipes sont récompensées.

Le bouclier remis au vainqueur de Challenge Cabièces devra être remis en jeu lors de l'édition suivante. En conséquence, après l'avoir conservé pendant une année, le club vainqueur le restituera au plus tard le samedi du début du tournoi. L'organisation se réserve néanmoins le droit de conserver le bouclier si elle le juge nécessaire. Un trophée représentant le bouclier lui reste définitivement acquis.

## ● 1.9. Cas non prévus

Le comité d'organisation se donne le droit de déroger à ce règlement lorsque la situation le demande. De même, il prendra des décisions au sujet de toutes les questions non prévues au règlement ainsi que pour tous les cas de force majeure. Ses décisions sont définitives, contraignantes et sans appel.

## ● 1.10. Site web

Toutes les informations relatives au tournoi sont consultables

- sur le site web du club <https://www.mygalefoot.fr>
- sur le site web du tournoi <https://www.tournify.fr/live/cabieces2024>
- sur la page Facebook du club <https://www.facebook.com/lamygale>

Pendant le week-end du tournoi, l'ensemble des résultats peuvent être consultés en direct sur le site web du tournoi (<https://www.tournify.fr/live/cabieces2024>). Le calendrier et les résultats seront également consultables en utilisant l'application Tournify (sur smartphone ou tablette).

## ● 1.11. Droit à l'image

L'ensemble des participants prennent connaissance qu'ils peuvent être filmés et photographiés lors du tournoi sans pouvoir s'y opposer par la suite. Ce droit à l'image est cédé à titre gratuit en vue de la promotion et de la communication du tournoi.





## ● 2. Hébergement et restauration

### ● 2.1. Restauration

Des buvettes permettent de se restaurer tout au long du week-end (sandwichs, frites, boissons, etc.) dans l'enceinte même du Parc des Expositions.

Le repas du dimanche est compris (et obligatoire) dans les frais d'engagement des équipes participant au 2<sup>ème</sup> tour. L'accès « réfectoire » est réservé uniquement aux équipes encore en compétition.

Le samedi soir une soirée conviviale est organisée sur le lieu du tournoi où vous pourrez vous restaurer dans une ambiance festive. Il est conseillé de réserver vos repas dans la journée du samedi.

### ● 2.2. Hébergement

L'organisation propose une solution d'hébergement adaptée aux équipes. Le prix est négocié pour 10 personnes maximum (8 joueurs + 2 éducateurs) avec les petits-déjeuners compris. Les équipes doivent faire part de leur souhait d'hébergement dès l'inscription. La réservation ne sera effective qu'à réception du paiement correspondant qui devra intervenir au plus tôt.

Le nombre de places étant limité, il est obligatoire de solliciter cette solution d'hébergement à l'inscription et de la confirmer par l'envoi du paiement dès transmission de l'offre par l'organisation.





## ● 3. Formule du tournoi et classement

### ● 3.1. Horaires

L'organisation apporte une attention particulière au respect strict des horaires tels que figurant dans le logiciel du tournoi (Tournify). Une équipe absente du terrain à l'heure du début de son match aura match perdu par forfait sauf cas de force majeure laissé à l'appréciation de l'organisation.

Principaux horaires du samedi (**à titre indicatif**):

- 8H15 : accueil des équipes du 1<sup>er</sup> tour (1<sup>ère</sup> vague)
- 8H30 : cérémonie d'ouverture du samedi
- 9H00 : début des matchs du 1<sup>er</sup> tour (1<sup>ère</sup> vague)
- 9H45 : accueil des équipes du 1<sup>er</sup> tour (2<sup>ème</sup> vague)
- 10H30 : début des matchs du 1<sup>er</sup> tour (2<sup>ème</sup> vague)
- 13h00 : accueil des équipes du 2<sup>ème</sup> tour
- 14H00 : fin des matchs du 1<sup>er</sup> tour
- 14H15 : début des matchs du 2<sup>ème</sup> tour
- 14H30 : remise des récompenses (équipes éliminées 1<sup>er</sup> tour – places 61 à 96)
- 18H45 : arrêt des matchs du 2<sup>ème</sup> tour

Principaux horaires du dimanche (**à titre indicatif**) :

- 8H00 : accueil des équipes
- 8H15 : cérémonie d'ouverture du dimanche
- 8H30 : reprise des matchs du 2<sup>ème</sup> tour
- 9H35 : fin des matchs du 2<sup>ème</sup> tour
- 09H50 : début des matchs du 3<sup>ème</sup> tour (« Grand Format »)
- 09H50 : début des matchs du 3<sup>ème</sup> tour (« Petit Format »)
- 15H05 : début de la phase finale du tournoi « Grand Format »
- 15H05 : début de la phase finale du tournoi « Petit Format »
- 15H56 : finales du « Petit Format »
- 16H00 : remise des récompenses (équipes Petit Format – places 25 à 60)
- 16H30 : remise des récompenses (équipes Grand Format – places 13 à 24)
- 16H47 : finale du tournoi « Grand Format »
- 17H30 : remise des récompenses (places 1 à 12) et fin du tournoi

### ● 3.2. Format du tournoi

Le tournoi se déroule en 4 phases. Les 3 premières sont des tours de poule et la dernière constitue la phase finale (répartie en 2 volets : « Grand Format » et « Petit Format »).

#### ● 3.2.1. 1er tour (samedi)

60 équipes sont réparties en 12 poules de 5 équipes\* qui se rencontrent chacune une fois selon le principe d'un mini-championnat. Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés pour le 2<sup>ème</sup> tour mais ne seront pas dans la même poule lors du tour suivant. Les équipes classées de la 3<sup>ème</sup> à la 5<sup>ème</sup> place dans chacune des poules sont éliminées.

(\*) En cas d'équipes absentes, les poules de la première vague du 1<sup>er</sup> tour seront ajustées.





|         |           |
|---------|-----------|
| Poule a | 5 équipes |
| Poule b | 5 équipes |
| Poule c | 5 équipes |
| Poule d | 5 équipes |
| Poule e | 5 équipes |
| Poule f | 5 équipes |
| Poule g | 5 équipes |
| Poule h | 5 équipes |
| Poule i | 5 équipes |
| Poule j | 5 équipes |
| Poule k | 5 équipes |
| Poule l | 5 équipes |

● 3.2.2.2ème tour (samedi après-midi et dimanche matin)

60 équipes dont les 36 équipes issues du 1<sup>er</sup> tour sont réparties en 12 poules de 5 équipes qui se rencontrent selon le principe d'un mini-championnat.

Les 2 premiers de chaque poule sont qualifiés pour le tableau principal du tournoi. Les équipes classées de la 3<sup>ème</sup> à la 5<sup>ème</sup> place joueront des matchs pour déterminer le meilleur 3<sup>ème</sup>, 4<sup>ème</sup> et 5<sup>ème</sup> de poule.

|         |                    |
|---------|--------------------|
| Poule A | 3 équipes + a1, b2 |
| Poule B | 3 équipes + b1, a2 |
| Poule C | 3 équipes + c1, d2 |
| Poule D | 3 équipes + d1, c2 |
| Poule E | 3 équipes + e1, f2 |





|         |                    |
|---------|--------------------|
| Poule F | 3 équipes + f1, e2 |
| Poule G | 3 équipes + g1, h2 |
| Poule H | 3 équipes + h1, g2 |
| Poule I | 3 équipes + i1, j2 |
| Poule J | 3 équipes + j1, i2 |
| Poule K | 3 équipes + k1, l2 |
| Poule L | 3 équipes + l1, k2 |

- 3.2.3.3ème tour (dimanche - début d'après-midi)

3.2.3.1. Tableau principal (« Grand Format »)

Les équipes classées dans les 2 premiers de chaque poule sont qualifiées pour le tableau principal du tournoi dénommé « Grand Format ».

24 équipes sont réparties en 4 poules de 6 équipes. Chaque poule contient trois équipes ayant fini premiers de leur poule au 2<sup>ème</sup> tour et 3 équipes ayant fini seconds dans une poule différente au 2<sup>ème</sup> tour. Les équipes se rencontrent selon le principe d'un mini-championnat. Le premier de chaque poule est qualifié directement pour les ¼ de finales. Le deuxième et le troisième sont qualifiés pour les ½ de finales. Les équipes classées de la 4<sup>ème</sup> à la 6<sup>ème</sup> place ne joueront plus d'autres matches.

|         |                          |
|---------|--------------------------|
| Poule 1 | A1, D2, B1, E2, C1 et F2 |
| Poule 2 | D1, A2, E1, B2, F1 et E2 |
| Poule 3 | G1, J2, H1, K2, I1 et L2 |
| Poule 4 | J1, G2, K1, H2, L1 et I2 |





### 3.2.3.2. Tableaux secondaires (« Petit Format »)

Les équipes classées de la 3<sup>ème</sup> à la 5<sup>ème</sup> place lors du 2<sup>ème</sup> tour joueront des matchs de classement (dénommés tournoi « Petit Format ») pour déterminer le meilleur 3<sup>ème</sup>, 4<sup>ème</sup>, et 5<sup>ème</sup> de poule.

4 poules de 3 équipes ayant terminé 3<sup>ème</sup> de poule lors du 2<sup>ème</sup> tour sont constituées. Les équipes disputent un mini-championnat. Seuls les premiers de chaque poule sont qualifiés pour disputer les matchs à élimination directe qui permettront de désigner le meilleur 3<sup>ème</sup> de poule. Les autres équipes ne disputent plus de matchs.



|         |              |
|---------|--------------|
| Poule 5 | A3, B3 et C3 |
| Poule 6 | D3, E3 et F3 |
| Poule 7 | G3, H3 et I3 |
| Poule 8 | J3, K3 et L3 |

Le même principe est appliqué pour les équipes ayant terminé 4<sup>ème</sup> de poule lors du 2<sup>ème</sup> tour.

|          |              |
|----------|--------------|
| Poule 9  | A4, B4 et C4 |
| Poule 10 | D4, E4 et F4 |
| Poule 11 | G4, H4 et I4 |
| Poule 12 | J4, K4 et L4 |

Le même principe est appliqué pour les équipes ayant terminé 5<sup>ème</sup> de poule lors du 2<sup>ème</sup> tour.

|          |              |
|----------|--------------|
| Poule 13 | A5, B5 et C5 |
| Poule 14 | D5, E5 et F5 |
| Poule 15 | G5, H5 et I5 |
| Poule 16 | J5, K5 et L5 |



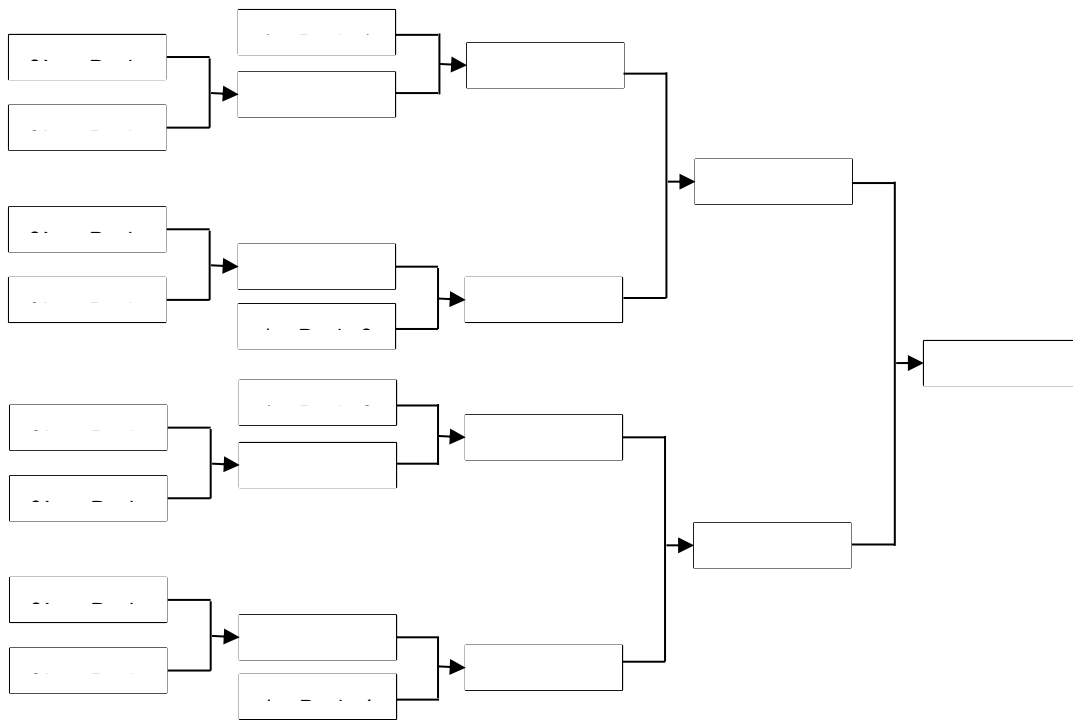


● 3.2.4. Phases finales (dimanche - fin d'après-midi)

3.2.4.1. Tableau principal (« Grand Format »)

Les premiers de chacune des 4 poules du 3<sup>ème</sup> tour du tableau principal sont directement qualifiés pour les 1/4 de finales. Les deuxièmes et les troisièmes sont qualifiés pour les 1/8 de finales.

Lorsqu'une équipe perd un match de phase de finale, elle n'a plus d'autres matchs à disputer.



3.2.4.2. Tableaux secondaires (« Petit Format »)

Les premiers de chacune des poules du 3<sup>ème</sup> tour des tableaux secondaires disputent des demi-finales, puis la finale pour déterminer le meilleur 3<sup>ème</sup>. Il n'y a pas de matchs pour la 3<sup>ème</sup> place.

On procède de même pour déterminer le meilleur 4<sup>ème</sup>, et le meilleur 5<sup>ème</sup> de poule du 2<sup>ème</sup> tour.

● 3.3. Durée des matchs et coup d'envoi

Un tirage au sort est effectué par l'arbitre pour déterminer quelle équipe engage le jeu.

Les matchs du 1<sup>er</sup> tour durent 8 minutes sans mi-temps.

Les matchs du 2<sup>ème</sup> tour durent 10 minutes sans mi-temps.

Les matchs de poules du 3<sup>ème</sup> tour durent 12 minutes sans mi-temps

Les matchs des phases finales se jouent en 14 minutes sans mi-temps

La finale du tournoi « Grand Format » se joue en 2 mi-temps de 7 minutes avec changement de côté à la mi-temps.

Lors des matchs à élimination directe, une séance de tirs au but à mort subite directe a lieu sans prolongation préalable en cas d'égalité à l'issue du temps réglementaire.



### ● 3.4. Classement des équipes dans une poule

Les équipes sont classées au sein d'une même poule suivant les critères ci-dessous :

1. plus grand nombre de points obtenus dans tous les matchs de la poule
2. plus grand nombre de points obtenus dans les rencontres ayant opposé toutes les équipes à égalité suivant le critère 1
3. meilleure différence de buts dans les rencontres ayant opposé toutes les équipes à égalité suivant le critère 1
4. plus grand nombre de buts marqués dans les rencontres ayant opposé toutes les équipes à égalité suivant le critère 1
5. si, après l'application des critères précédents, plusieurs équipes sont toujours à égalité, les critères 2 à 4 sont à nouveau appliqués exclusivement aux matches les ayant opposées
6. meilleure différence de buts dans tous les matchs de la poule
7. plus grand nombre de buts marqués dans tous les matchs de la poule
8. plus grande distance d'après mappy.fr entre le siège du club et le Parc des Expositions d'Albi
9. tirage au sort

Le barème des points est le suivant :

- victoire : 3 points
- match nul : 1 point
- défaite : 0 point
- pénalité, forfait ou retard : -1 point (défaite par 3 buts à 0)

### ● 3.5. Classement général des équipes

Toutes les 96 équipes sont classées de la 1ère à la 96<sup>ème</sup> place.

Le premier est le vainqueur de la finale et le second est le finaliste. La suite du classement prend en compte les équipes du « Grand Format » puis celles du « Petit Format » D'une manière générale, on tient compte d'abord des matchs de classement s'il y en a, puis de la place dans la poule et ensuite des critères de classement dans une poule.



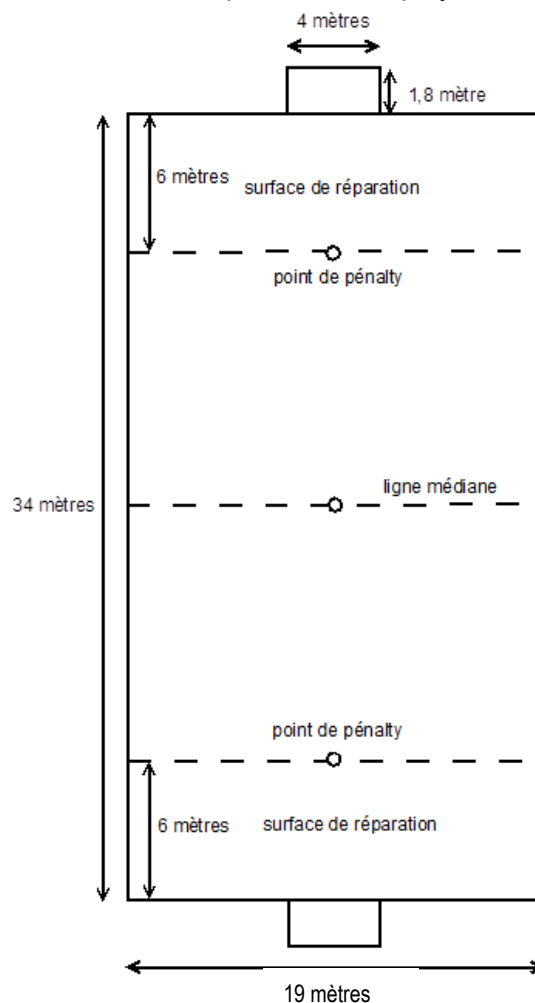


## ● 4. Terrain et règles du jeu

### ● 4.1. Terrain, buts et ballon

Les matchs se déroulent sur des terrains en salle recouverts de moquette. Leur dimension est de 34 mètres sur 19 mètres. La largeur des buts est 4 mètres et la hauteur est 1,8 mètre. La surface de réparation est matérialisée par une ligne parallèle à la ligne de sortie de but située à 6 mètres. Le point de pénalty est situé au milieu de cette ligne.

Les remplacements s'effectuent à tout moment (sans attendre un arrêt de jeu) par une tape dans la main au niveau de la ligne médiane entre le remplacé et le remplaçant.



Une équipe est composée de 5 joueurs dont un gardien de but et de 3 remplaçants. Une équipe doit présenter au moins 4 joueurs au coup d'envoi pour débiter le match.

Le ballon est un ballon spécifique au futsal de taille 4. Il est fourni par l'organisation.





## ● 4.2. Équipement

Les joueurs doivent obligatoirement être équipés de protège-tibias et de baskets (ou tennis). Les crampons vissés ou moulés sont strictement interdits.

Chaque équipe doit se présenter avec deux jeux de maillots distincts. En cas de similitude entre les maillots de deux équipes, l'équipe la plus proche du Séquestre change de maillots.

## ● 4.3. Lois du jeu adaptées au futsal

Les matchs se déroulent suivant les règles du futsal adaptées à la catégorie U11.

Les fautes et incorrections sont celles du football à 11 auxquelles s'ajoutent l'interdiction totale des tacles et des charges (même réguliers).

Les sorties de but sont jouées obligatoirement à la main par le gardien.

Le dégagement ou la relance du gardien de but ne peut pas passer la ligne médiane par les airs sans avoir touché le sol de sa propre partie de terrain ou un autre joueur. Toute infraction à cette règle entraînera une remise en jeu latérale au niveau de la ligne médiane pour l'équipe adverse.

Le partenaire qui réceptionne la relance de son gardien dans la zone protégée (surface de réparation) ne peut être attaqué qu'après qu'il ait réalisé le contrôle.

Le non-respect de cette règle sera sanctionné par un coup-franc à l'endroit de la faute.

Le gardien ne peut pas se saisir du ballon à la main suite à une passe volontaire du pied d'un coéquipier. Si cela arrive, un coup-franc indirect est sifflé sur la ligne de la surface de réparation au point le plus proche de l'endroit de la faute.

Tous les autres coup-francs sont directs avec les adversaires à 5 mètres.

Les touches se jouent au pied au niveau de la sortie du ballon avec les adversaires à 3 mètres minimum. Il est interdit de marquer directement sur une touche ou sur un coup d'envoi : une touche ou un coup d'envoi rentrant dans le but sans être touché par un autre joueur donnera une sortie de but ou un corner.

Les corners se jouent avec les adversaires à 5 mètres.

Il n'y a pas de hors-jeu.

En cas de faute dans la surface de réparation, un coup de pied de réparation (pénalty) est sifflé. Il est tiré depuis le point de pénalty avec tous les joueurs autres que le tireur derrière le ballon et à 5 mètres au minimum. Le gardien est sur sa ligne de but.

En cas de faute grave, un joueur peut être exclu. Son équipe jouera alors avec un joueur de moins.

## ● 4.4. Arbitrage

L'arbitrage est assuré par des arbitres officiels. Ils sont supervisés par le responsable de l'arbitrage.

Comme c'est la pratique officielle pour le futsal, les matchs seront arbitrés par deux arbitres. Un arbitre se déplacera le long de chacune des lignes de touche. Il ne rentrera sur le terrain que de façon exceptionnelle.

