



# Règlement du Cabiessou 2026

## Généralités

Le tournoi regroupe les épreuves suivantes :

- Rassemblement U7 (le dimanche)
- Rassemblement U9 (le samedi)
- Tournoi U10 (le samedi)
- Tournoi U12 (le dimanche)

## Qualification des joueurs

Toutes les personnes participantes au tournoi doivent avoir une licence FFF validée pour la saison en cours. Si la personne participante appartient à un autre club que celui qui participe au tournoi, l'accord du club d'origine et des parents doit avoir été obtenu au préalable par le club participant. La fiche d'enregistrement dûment complétée sera remise au podium avant le début du tournoi.

## Nombre de participants

U7 : 7 joueurs nés en 2019 ou 2020 (4 joueurs + 3 remplaçants maxi) et 2 éducateurs maxi

Nota :

- il est possible de sous-classer 2 U8 (nés en 2018) sur la pratique U7 à condition que les rapports athlétiques et techniques soient adaptés)
- une équipe composée exclusivement de filles sur les années d'âges U6/U7/U8/U9 est autorisée à participer sur les rencontres U7

U9 : 8 joueurs nés en 2017 ou 2018 (5 joueurs + 3 remplaçants maxi) et 2 éducateurs maxi

Nota :

- il est possible de surclasser 3 U7 (nés en 2019)
- une équipe composée exclusivement de filles sur les années d'âges U8/U9/U10/U11 est autorisée à participer sur les rencontres U9

U10 : 12 joueurs nés en 2016 (8 joueurs + 4 remplaçants maxi) et 3 éducateurs maxi

U12 : 12 joueurs nés en 2014 (8 joueurs + 4 remplaçants maxi) et 3 éducateurs maxi

Les filles nées dans l'année juste après l'année maximale autorisée pour les garçons peuvent aussi jouer dans la catégorie concernée.

## **Tournois U10 et U12**

### **Format des tournois U10 et U12**

Le tournoi U10 a lieu le samedi 13 juin 2026 et le tournoi U12 le dimanche 14 juin 2026.

Les équipes sont attendues 45 minutes avant leur premier match. Les premiers matchs ont lieu à 10H30.

20 équipes sont réparties en 4 poules de 5 équipes. Toutes les équipes se rencontrent au sein d'une poule.

Le tournoi se compose d'une phase de poules et d'une phase à élimination directe.

**La durée des matchs** est de:

- en U10 : 8 minutes pour tous les matchs ;
- en U12 : 10 minutes pour tous les matchs.

### **Barème des points :**

- victoire 3 points,
- match nul 1 point,
- défaite 0 point,
- forfait ou pénalité -1 point.

***En cas d'égalité***, les critères suivants départagent les équipes :

- points particuliers (nb de points marqués lors des rencontres opposant les équipes à égalité),
- différence de buts particulières (meilleure différence lors des rencontres opposant les équipes à égalité)
- différence de buts générale,
- meilleure attaque,
- équipe la plus éloignée.

A l'issue des matchs de poule, les 2 premières équipes de chaque poule entrent dans le tableau Principal, les 3<sup>ème</sup> et 4<sup>ème</sup> et 5<sup>ème</sup> entrent dans le tableau Secondaire. Les 4<sup>ème</sup> et 5<sup>ème</sup> se rencontrent en 8<sup>ème</sup> les 3<sup>ème</sup> rentrent en ¼

Dans chacun des tableaux (Principal et Secondaire), les ¼ de finales se jouent de façon croisée (1er d'une poule contre second d'une autre et 3<sup>ème</sup> d'une poule contre 4<sup>ème</sup> ou 5<sup>ème</sup> d'une autre).

Dans chacun des tableaux (Principal et secondaire), les vainqueurs de chaque match poursuivent en demi-finale. Les perdants se rencontrent en demi-finale consolante.

Pour chaque demi-finale:

- les gagnants jouent ensuite une finale
- les perdants jouent un match de classement.

Lors des matchs à élimination directe, en cas de match nul à l'issue du temps réglementaire, une séance de tirs au but départage les équipes :

- mort subite (à nombre égal de tir) lors des rencontres à élimination directe
- au meilleur des 3 tireurs lors des finales.

Suivi et résultats : la composition des poules, les plannings des rencontres ainsi que les résultats seront accessibles sur Tournify.

## **Règles du jeu des tournois U10/U12**

Les règles du jeu de la FFF s'appliquent. L'arbitrage sera effectué par des arbitres centraux officiels.

Le ballon est un taille 4.

Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie, à condition d'attendre un arrêt de jeu et l'autorisation de l'arbitre.

Une équipe présentant moins de 7 joueurs est déclarée forfait en U10 et U12.

Un but ne peut pas être marqué directement sur coup d'envoi.

Le hors jeu s'applique à partir de la ligne de la surface de réparation en U10 et à partir de la ligne médiane en U12. Il n'y a pas de hors-jeu quand un joueur reçoit le ballon directement sur un coup de pied de but, sur une touche ou sur un corner.

Les coups-francs indirects sifflés pour des infractions dans la surface sont tirés depuis la ligne de 13 mètres au point le plus proche de l'endroit où la faute a été commise.

Les fautes suivantes commises par le gardien donnent notamment lieu à un coup-franc indirect :

Prendre le ballon des mains sur une passe effectuée du pied par un partenaire

Dégager le ballon de volée ou demi-volée

Reprendre le ballon des mains après l'avoir lâché sans qu'il ait été touché par un autre joueur

Prendre le ballon des mains sur une rentrée de touche effectuée par un partenaire

Le coup de pied de but doit être tiré avec le ballon à moins de 3 mètres du point de pénalty. Les adversaires doivent être en dehors de la surface de réparation. Le ballon n'est pas obligé de sortir de la surface de réparation.

Sur les coups-francs et les corners, les adversaires doivent être à au moins 6 mètres du ballon.

# **Rassemblements U7 et U9**

## **Format des rassemblements U7 et U9**

Le rassemblement U7 a lieu le dimanche 14 juin 2026 et le rassemblement U9 le samedi 13 juin 2026. Les équipes sont attendues 45 minutes avant le début du premier match joué ou arbitré. Les premiers matchs ont lieu à 10H30.

Le rassemblement U7 est constitué d'un groupe unique de 16 équipes et le rassemblement U9 est scindé en deux catégories de 10 équipes chacune, l'une dite « Découverte » et l'autre dite « Avancé ». Conformément au règlement de la FFF, il n'y a pas de classement dans ces catégories. Chaque équipe joue 6 matchs.

L'arbitrage est effectué par un éducateur d'une équipe ne jouant pas. Chaque équipe arbitrera 3 matchs.

Les matchs durent 8 minutes.

## **Règles du jeu des rassemblements U7/U9**

Les règles du jeu de la FFF s'appliquent. L'arbitrage sera effectué à tour de rôle par un éducateur d'une équipe qui ne joue pas.

Le ballon est un taille 3.

Les remplacements peuvent se faire à tout moment de la partie même en cours de jeu sans attendre l'autorisation de l'arbitre.

Une équipe présentant moins de 3 joueurs en U7 et moins de 4 joueurs en U9 est déclarée forfait.

Un but ne peut pas être marqué directement sur coup d'envoi.

Toute faute est sanctionnée par un coup franc direct et il n'y a pas de hors-jeu.

Si la faute est grave, quel que soit l'endroit où elle a été commise, l'arbitre siffle un penalty à 6 m.

- Le gardien de but :

- Toutes les relances à la main.

- Relance au pied seulement s'il pose le ballon au sol. (Rappel : relance protégée dans la surface de réparation à 8 m)

- Il peut se saisir du ballon avec les mains dans sa surface de réparation suite à une passe effectuée par l'un de ses partenaires).

- Remise en jeu sur touche + corner : joueurs adverses à 4 m.

- Passe

- Rentrée en conduite de balle

- *Nouveauté* (*exclusivement chez les U7*) : Le joueur peut rentrer en jeu sur conduite et aller directement marquer un but.

- Sortie de but :

Le ballon est relancé par le gardien de but depuis la surface de réparation au pied.

Le ballon doit être arrêté n'importe où dans cette surface. (Rappel : relance protégée dans la surface de réparation à 8 m)

## **Autres dispositions**

### **Traitement des litiges**

Le comité d'organisation du tournoi est autorisé à prendre toutes les décisions nécessaires non prévues dans les paragraphes précédents.